

F128

⑬ BUNDESREPUBLIK
DEUTSCHLAND



DEUTSCHES
PATENTAMT

⑫ Offenlegungsschrift
⑪ DE 3334474 A1

① Int. Cl. 3:
G07F 17/34
G 11 C 17/00
G 08 F 7/80
G 09 F 9/00

⑲ Aktenzeichen: P 33 34 474.4
⑳ Anmeldetag: 21. 9. 83
㉑ Offenlegungstag: 5. 4. 84

DE 3334474 A1

⑳ Innere Priorität: ㉒ ㉓ ㉔
05.10.82 DE 32372043

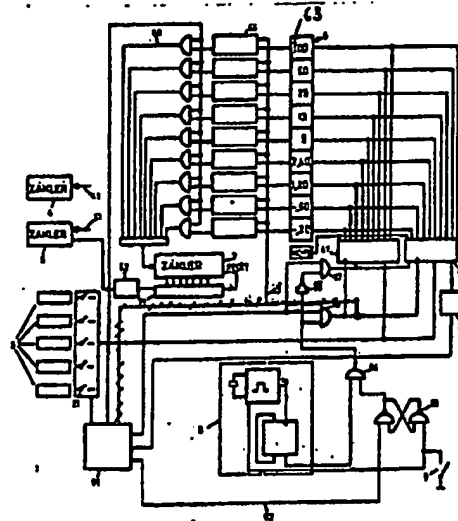
㉕ Anmelder:
Bally Wulff Automaten GmbH, 1000 Berlin, DE

㉖ Erfinder:
Schöne, Siegfried, 1000 Berlin, DE

Prüfungsantrag gem. § 44 PatG ist gestellt

㉗ Münzspielgerät mit einem eine Mehrzahl von über Gewinn oder Verlust entscheidenden Anzeigefeldern aufweisenden Spielfeld

Es wird ein Münzspielgerät mit einem eine Mehrzahl von über Gewinn oder Verlust entscheidenden Anzeigefeldern aufweisenden Spielfeld vorgeschlagen, das eine Auswerteinrichtung zur Auswertung der auf den Anzeigefeldern dargestellten Symbolkombinationen aufweist. Weiterhin ist eine Risikospieleinrichtung zum Erhöhen eines bereits erzielten Gewinns bei Gefahr, diesen zu verlieren, vorgesehen, die über eine Taste setzbar ist. Auf einer Risikoanzeigeeinrichtung werden der bereits erzielte Gewinn und der durch die Risikoeinrichtung erzielbare Gewinn angezeigt. Der Risikoanzeigeeinrichtung sind Speicher zugeordnet, die mit einer Zähleinrichtung verbunden sind. Abhängig vom Ergebnis der Risikospieleinrichtung werden bestimmte, in den Speichern gespeicherte Werte der Zähleinrichtung zugeführt, und abhängig vom Zählerstand wird ein Zusatzgewinn gewährt.



DE 3334474 A1

BEST AVAILABLE COPY

1 Patentansprüche

1. Münzspielgerät mit einem eine Mehrzahl von
über Gewinn oder Verlust entscheidenden
Anzeigefeldern aufweisenden Spielfeld mit
5 einer Auswerteeinrichtung zur Auswertung der
auf den Anzeigefeldern dargestellten Symbol-
kombination, mit einer Risikospieleinrichtung
zum Erhöhen eines bereits erzielten Gewinns
bei Gefahr diesen zu verlieren, wobei die
10 Risikospieleinrichtung über eine Taste setzbar
ist und mit einer Risikoanzeigeeinrichtung von
Gewinnwerten, die den bereits erzielten Gewinn
und den erzielbaren Gewinn optisch hervorhebt,
dadurch gekennzeichnet,
15 daß der Risikospieleinrichtung (8,9,61,66,91
bis 67) eine Zusatzeinrichtung (66,68,7,71)
zugeordnet ist, die eine Speichereinrichtung
(66) und eine mit ihr verbundene Zähleinrichtung
(7) aufweist, wobei abhängig von den durch die
20 Risikospieleinrichtung jeweils abgegebenen
Ergebnissignalen die in der Speichereinrichtung
(66) gespeicherten Werte der Zähleinrichtung
(7) zugeführt werden, die auch bei Verlust
des erzielten Gewinns in dem unmittelbar
25 darauffolgenden Risikospiel nicht gelöscht
wird und wobei bei Erreichen eines vorgebbaren
Zählerstandes die Zusatzeinrichtung ein
Steuersignal für einen Zusatzgewinn abgibt.
- 30 2. Münzspielgerät nach Anspruch 1, dadurch gekenn-
zeichnet, daß die Zähleinrichtung (7) mit
einer Vergleichseinrichtung (71) verbunden ist,
die den Zählerstand mit einem vorgebbaren
Wert vergleicht und bei Erreichen des vorgeb-
baren Wertes ein Steuersignal zur Gewährung
35 des Zusatzgewinns abgibt.

- 1 3. Münzspielgerät nach Anspruch 1 oder 2, dadurch
gekennzeichnet, daß die Speichereinrichtung
5 (66) für jeden Gewinnwert der Risikoanzei-
einrichtung jeweils eine bestimmte Zahl
speichert, die bei Gewährung des erzielbaren
Gewinns durch die Risikospieleinrichtung
dem jeweiligen Zählerstand der Zähleinrichtung
(7) zuaddiert wird.
- 10 4. Münzspielgerät nach Anspruch 3, dadurch
gekennzeichnet, daß die Speichereinrichtung
(66) als ein oder mehrere Festwertspeicher
ausgebildet ist.
- 15 5. Münzspielgerät nach Anspruch 3, dadurch
gekennzeichnet, daß die Speichereinrichtung
(66) als ein oder mehrere programmierbare
Speicher ausgebildet ist.
- 20 6. Münzspielgerät nach Anspruch 5, dadurch
gekennzeichnet, daß die programmierbaren
Speicher abhängig von dem Ausgangssignal
eines Zufallsgenerators geladen werden.
- 25 7. Münzspielgerät nach Anspruch 5, dadurch
gekennzeichnet, daß die programmierbaren
Speicher abhängig von der Auswerteeinrichtung
(31) und/oder der Gewinnsteuerlogik (91),
die Spielfolgen, Spielzustände und die
Symbolkombination erfassen, geladen werden.
- 30 8. Münzspielgerät nach einem der Ansprüche 1 bis 7,
dadurch gekennzeichnet, daß die Risikoanzei-
einrichtung (6) ein Feld für den Verlust
des Gewinnes aufweist, dem ein weiterer
35 Speicher zugeordnet ist, wobei bei Gewinnverlust

- 1 die Zähleinrichtung den in dem Speicher
gespeicherten Wert zum jeweiligen Zählerstand
zuaddiert.
9. Münzspielgerät nach einem der Ansprüche
1 bis 8, dadurch gekennzeichnet, daß die
Vergleichseinrichtung (71) mit einem Fest-
wertspeicher (52) für Sonderspiele verbunden
ist, der seinerseits an den Sonderspielzähler
(5) angeschlossen ist, wobei das Steuersignal
von der Vergleichseinrichtung (71) der in
dem Festwertspeicher (52) für Sonderspiele
gespeicherte Wert zu dem schon vorhandenen
Zählerstand des Sonderspielzählers (5) hinzu-
addiert wird.
10. Münzspielgerät nach einem der Ansprüche 1 bis 9,
dadurch gekennzeichnet, daß die Risikoanzei-
geeinrichtung Gewinnwertfelder (63) und den
Inhalten der Speichereinrichtung (66) ent-
sprechenden Punktfelder (64) aufweist, die
den Gewinnwertfeldern (63) zugeordnet sind.
11. Münzspielgerät nach einem der Ansprüche 1 bis 10,
dadurch gekennzeichnet, daß die Zähleinrichtung
(7) mit einem flächigen Leuchtfeld verbunden
ist, wobei abhängig von dem Zählerstand der
Zähleinrichtung (7) die beleuchtete Flächen-
bedeckung des Leuchtfeldes steuerbar ist.

Henkel, Pfenning, Feiler, Hänzel & Meinig

- 4 -

Patentanwälle Kurfürstendamm 170, D-1000 Berlin 15

5174

Patentanwälte

European Patent Attorneys
Zugelassene Vertreter vor dem
Europäischen Patentamt

Dr. phil. G. Henkel, München
Dipl.-Ing. J. Pfenning, Berlin
Dr. rer. nat. L. Feiler, München
Dipl.-Ing. W. Hänzel, München
Dipl.-Phys. K. H. Meinig, Berlin
Dr.-Ing. A. Butenschön, Berlin

Kurfürstendamm 170
D-1000 Berlin 15

Tel.: 0 30/8 81 20 08-09
Telex: 05 29 802 hnk d
Telegramme: Selbstpatent

21. September 1983

Bt/schu..

BALLY WULFF AUTOMATEN GMBH
Tauentzienstraße 6, 1000 Berlin 30

Münzspielgerät mit einem eine Mehrzahl von über Gewinn oder
Verlust entscheidenden Anzeigefeldern aufweisenden Spielfeld

5 210 33

3334474

4 5-

1

5

10

15 Münzspielgerät mit einem eine Mehrzahl von über Gewinn oder Verlust entscheidenden Anzeigefeldern aufweisenden Spielfeld

20 Die Erfindung geht aus von einem Münzspielgerät mit einem eine Mehrzahl von über Gewinn oder Verlust entscheidenden Anzeigefeldern aufweisenden Spielfeld nach der Gattung des Hauptanspruchs.

25 Bei bekannten Münzspielgeräten werden bei Spielbeginn Gewinnsymbole, die auf Anzeigefeldern erscheinen, in Umlauf versetzt. Nach zufallsbedingtem Stillstand der Gewinnsymbole gibt die Symbolkombination Auskunft über Gewinn oder Verlust. Bekannte Münzspielgeräte weisen außerdem eine 30 Risikospieleinrichtung auf, die bei einem bereits erzielten Gewinn über eine Taste in Betätigung gesetzt werden kann. Dabei wird auf einer Risikoanzeigeleiste, die verschiedene Gewinnwerte anzeigt, der bereits erzielte Gewinn 35 und der erzielbare Gewinn optisch hervorgehoben.

1 Über einen in der Risikospieleinrichtung vor-
 5 handenen Zufallsgenerator wird entschieden, ob
 der bereits erzielte Gewinn verloren geht oder
 erhöht wird. Bei Erhöhung des Gewinns wird dieser
 wieder als erzielter Gewinn angezeigt und auch der
 nun erzielbare Gewinn wird wieder optisch hervor-
 gehoben. Durch die Risikotaste kann der erzielte
 Gewinn erneut riskiert werden. Entscheidet der
 Zufallsgenerator der Risikospieleinrichtung,
 daß der Gewinn verloren ist, leuchtet auf der
 10 Risikoanzeigeleiste "NICHTS" auf und ein neues
 Spiel kann beginnen, das heißt, die Symbole
 der Anzeigefelder können in Umlauf gesetzt werden.

Der Erfindung liegt die Aufgabe zugrunde, die
 15 Risikospieleinrichtung derartig bekannter Münz-
 spielgeräte dahingehend zu verbessern und aus-
 zubilden, daß dem Spieler zusätzlich zu dem
 üblichen Risikospiel weitere Gewinnchancen
 signalisiert und angerechnet werden.

20 Diese Aufgabe wird erfindungsgemäß bei einem
 Münzspielgerät nach dem Oberbegriff des Haupt-
 anspruchs durch die in dessen Kennzeichen
 angegebenen Merkmale gelöst.

25 Die Risikospieleinrichtung weist eine Risiko-
 anzeigeeinrichtung auf, die aus unterschiedlichen
 Feldern bestimmter Gewinnwerte besteht, wobei
 der Gewinnwert des bereits erzielten Gewinnes
 30 aufleuchtet und der erzielbare Gewinn durch
 Blinken optisch hervorgehoben ist. Jedem Gewinnwert
 ist ein Speicher zugeordnet, der eine be-
 stimmte Punktezahl speichert. Beim Wechsel
 von einem Gewinnwertfeld auf das andere wird

35

6 - 7 -

- 1 die zugeordnete Punktezahl in einem Zähler aufaddiert, wobei bei einem bestimmten Zählerstand Sonderspiele zugeordnet werden. Durch die zusätzliche Möglichkeit Sonderspiele bei Betätigung der Risikotaste zu gewinnen, wird der Spielanreiz erhöht und der Spieler wird die Risikoeinrichtung häufiger in Betrieb setzen.

Durch die in den Unteransprüchen angegebenen weiteren Maßnahmen sind vorteilhafte Weiterbildungen und Verbesserungen möglich. Besonders vorteilhaft ist, daß auch bei Verlust des riskierten Gewinns Punkte zum Gewinn von Sonderspielen gesammelt werden können, so daß wenigstens Anrechte für einen späteren Gewinn gegeben werden.

15 Die Erfindung ist in der Zeichnung dargestellt und wird in der nachfolgenden Beschreibung näher erläutert. Es zeigen:

20 Fig. 1 die schaltungsgemäße Ausgestaltung des erfindungsgemäßen Münzspielgeräts; und

25 Fig. 2 eine Ansicht des erfindungsgemäßen Münzspielgeräts.

In Fig. 1 sind fünf Spielsymbolträger mit dem Bezugszeichen 3 dargestellt, die in der Ansicht des Münzspielgeräts nach Fig. 2 in einem Spielsymbolfenster 2 zu sehen sind. Die Spielsymbolträger können zum Beispiel als Umlaufkörper ausgebildet sein, die auf ihrem Umfang die Symbole tragen. Die Symbolträger 3 sind mit einer Auswerteinrichtung 31 gekoppelt, die die Stellung der

35

- 1 Symbolträger 3 zum Beispiel über die angedeuteten Gewinnkontakte ermittelt und einem möglichen Gewinn zuordnet. Die Ausgangsleitungen der Auswerteeinrichtung 31, die den Gewinncode angeben und in der Fig. 1 vereinfacht durch eine Leitung
- 5 dargestellt sind, sind an die Eingänge eines ersten vorsetzbaren Zählers 61 und an die Eingänge eines zweiten vorsetzbaren Zählers 62 angeschlossen, die zum Beispiel als Schieberegister ausgebildet sein können. Die Ausgänge der vor-
- 10 setzbaren Zähler 61, 62 sind mit einer Risikoanzeigeeinrichtung 6 verbunden, wobei die Risikoanzeigeeinrichtung Felder 63 mit Gewinnwerten in Form von Münzbeträgen und in Form von Sonderspielen aufweist. Die Risikoanzeigeeinrichtung 6 ist
- 15 für jedes Gewinnwertefeld 63 mit jeweils einem Speicher, zum Beispiel einem Festwertspeicher 66, verbunden, die entsprechend den unterschiedlichen Gewinnwerten unterschiedliche Zahlen, im weiteren als Punkte bezeichnet, speichern. Diese jeweils
- 20 gespeicherten Punkte werden, wie aus Fig. 2 ersichtlich, von der Risikoanzeigeeinrichtung 6 in den Gewinnwertfeldern 63 zugeordneten Punktefeldern 64 angezeigt. Die Eingänge der Festwertspeicher 66 sind außerdem an eine Clockleitung 10
- 25 angeschlossen, die ihrerseits mit der Clockleitung der Zähler 61, 62 in Verbindung steht. Die Ausgänge der Festwertspeicher 66 sind über eine Logikschaltung 68, die UND-Gatter aufweist, mit einer Zähleinrichtung 7 verbunden, deren Ausgänge an
- 30 die Eingänge einer Vergleichseinrichtung 71 angeschlossen sind. Der Ausgang der Vergleichseinrichtung 71 wird einem Speicher für Sonderspiele 52 zugeführt, der eine bestimmte Anzahl von Sonderspielen speichert, und dessen Ausgänge mit einem
- 35 Sonderspielezähler 5 verbunden sind.

g. 9.

- 1 Weitere Eingänge 51 des Sonderspielezählers 5 sind an die Ausgänge des ersten vorsetzbaren Zählers 61 angeschlossen, die den Gewinnwerten der Sonderspiele der Risikoanzeigeeinrichtung 6 zugeordnet sind. Entsprechend ist ein Münzspeicher 4 vorgesehen, der mit den Ausgängen des ersten vorsetzbaren Zählers 61 verbunden ist, die den Gewinnwerten in Münzbeträgen der Risikoanzeigeeinrichtung 6 zugeordnet sind.
- 5
- 10 Die Gewinnsteuerlogik 91 steuert die Risikospieleinrichtung und ist mit der Auswerteeinrichtung 31 verbunden. Eine Risikofreigabeleitung 92 ist an einen Eingang eines Flip-Flops 93 angeschlossen, an dessen anderem Eingang der Kontakt der Risikotaste 9 anliegt. Der Ausgang des Flip-Flops 93 geht auf einen Eingang eines UND-Gatters 94, an dessen anderem Eingang der Ausgang eines Zufallsgenerators 8 anliegt. Der Eingang des Zufallsgenerators 8 ist mit der Taste 9 verbunden. Der Ausgang des UND-Gatters 94 ist direkt mit einem Eingang eines weiteren UND-Gatters 95 und über einen Inverter 97 mit einem dritten UND-Gatter 97 verbunden. Die zweiten Eingänge der UND-Gatter 95 und 97 sind mit der Risikosteuerlogik 91 verbunden und erhalten ein Signal, wenn der Gewinncode gesetzt werden soll. Der Ausgang des UND-Gatters 95 liegt an den Clock-Eingängen der vorsetzbaren Zähler 61, 62 und der Ausgang des UND-Gatters 97 ist an die Löscheingänge der vorsetzbaren Zähler 61, 62 angeschlossen. Die Risikosteuerlogik 61 steuert einen Timer 67, der mit dem zweiten vorsetzbaren Zähler 62 verbunden ist. Zur Freigabe der Zähleinrichtung 7 ist die Risiko-
- 20
- 25
- 30
- 35 steuerlogik 91 mit der logischen Schaltung 68 verbunden.

8 -10-

- 1 Die Wirkungsweise der vorliegenden Schaltung wird im folgenden beschrieben.

Die Symbolträger 3 werden in Umlauf gesetzt und zufallsbedingt angehalten. Die Auswerteeinrichtung 31 stellt fest, ob ein Gewinn oder ein Verlust eingetreten ist. Im Falle eines Gewinnes gibt die Auswerteeinrichtung 31 ein Signal an die Risikosteuerlogik und außerdem liegt der Gewinncode an ihren Ausgängen an. In den vorsetzbaren Zählern 61, 62 wird der Gewinncode gesetzt, wobei die Ausgänge des Zählers 61 das dem Gewinncode entsprechende Gewinnwertfeld 63, zum Beispiel 0,30 DM der Risikoanzeigeeinrichtung 6 ansteuern, so daß dieses Gewinnwertfeld 63 aufleuchtet. Entsprechend leuchtet das dem Gewinnwertfeld 63 zugeordnete, in Fig. 2 dargestellte Punktfeld 64 auf. Die Ausgänge des zweiten vorsetzbaren Zählers 62 steuern das nächst höhere Gewinnwertfeld, zum Beispiel 0,60 DM, an, wobei über den Timer 67 die Anzeige in der Weise gesteuert wird, daß das Gewinnwertfeld 0,60 DM mit dem Gewinnwertfeld "NICHTS" abwechselnd aufleuchtet. Das blinkende Feld zeigt den durch die Risikoeinrichtung erzielbaren Gewinn an. Wird die Risikotaste 9 betätigt, so wird der Zufalls-generator 8 und das Flip-Flop 93 angesteuert, wobei an dem zweiten Eingang des Flip-Flops das Signal für die Risikofreigabe über die Leitung 92 anliegt. Im Falle eines Gewinns liegt an dem Ausgang des UND-Gatters 94 zum Beispiel eine logische Eins an und über das weitere UND-Gatter 95, an dessen zweitem Eingang das "Setze Gewinncode" Signal anliegt, werden über den Clock-Eingang der Zähler 61, 62 diese weitergeschoben, so daß nunmehr das Gewinnwertfeld 0,60 DM als erzielter Gewinn und

1 das zugeordnete Punktefeld 64 aufleuchten und
das Gewinnwertfeld 1,20 DM als erzielbarer
Gewinn mit dem "NICHTS" Feld abwechselnd blinkt.
Bei dem Wechsel von einem Gewinnwertfeld 63 auf
das andere, d.h. abhängig vom Clockimpuls an den
5 Clockeingängen der Zähler 61, 62, erhält der
zugeordnete Festwertspeicher über die Leitung 10
ein Signal und die in ihm gespeicherten Punkte,
zum Beispiel fünf, werden über die logische
Schaltung 68 in der Zähleinrichtung 7 zu dem
10 vorhandenen Zählerstand aufgezählt. Der Zähler-
stand der Zähleinrichtung 7 wird über die Ver-
gleichseinrichtung 71 mit einem in ihr vorhandenen
Schwellenwert, zum Beispiel 300, verglichen und
erreicht der Zählerstand diesen Schwellenwert,
15 so gibt die Vergleichseinrichtung 71 ein Signal
an den Festwertspeicher 52 und ein Rücksetzsignal
an die Zähleinrichtung 7 ab. In dem Festwert-
speicher für Sonderspiele ist eine bestimmte Anzahl
von Sonderspielen gespeichert, die auf dem Sonder-
20 spielzähler 5 aufaddiert werden.

Ist die Risikotaste 9 betätigt worden und hat der
Zufallsgenerator auf Verlust entschieden, so
liegt am Ausgang des UND-Gatters 95 eine logische
25 Null an, so daß am Clock-Eingang der Zähler 61, 62
eine Null anliegt und über den Inverter 96 eine
logische Eins am UND-Gatter 97 anliegt. Da auch
an seinem zweiten Eingang eine logische Eins
anliegt, weist auch sein Ausgang eine logische
30 Eins auf und die vorsetzbaren Zähler 61, 62 werden
gelöscht und die Risikoanzeigeeinrichtung 6 zeigt
"NICHTS" an. Die Risikosteuerereinrichtung 91 gibt
ein Sperrsignal über die Risikofreigabeleitung 92
ab, so daß ein weiterer Tastendruck der Risiko-
35 taste 9 keine Wirkung hervorruft. Somit kann das

1 normale Spiel mit dem Umlauf der Symbolträger 9
von neuem beginnen, wobei die bis zum Verlust
des erzielten Gewinnes durch Einsatz der Risiko-
spieleinrichtung gewonnenen Punkte erhalten bleiben
und nicht verlorengehen.

5

Wird die Risikotaste 9 innerhalb einer vorgegebenen
Zeit nach einem erzielten Gewinn, während der
die Risikoanzeigeeinrichtung 6 aufleuchtet und
blinkt, nicht betätigt, so wird nach dieser

10

vorgegebenen Zeit der erzielte Gewinn von der
Auswerteeinrichtung 31 direkt über den Eingang
41 und/oder den Eingang 51 auf den Münzspeicher
4 und/oder den Sonderspielezähler 5 aufgebucht.
Das normale Spiel mit dem Umlauf der Symbolträger

15

9 kann dann weiter fortgesetzt werden.

Fig. 2 zeigt die Ansicht eines Münzspielgerätes 1
entsprechend der vorliegenden Erfindung. In
dem Spielsymbolfenster 2 sind die fünf als
20 Umlaufkörper ausgebildete Symbolträger 3 zu
erkennen. Die Risikoanzeigeeinrichtung 6 ist
als Risikoleiste 63 mit dem erzielten bzw. er-
zielbaren Gewinn und als Punkteleiste 64 dargestellt,
wobei die Punkteleiste 64 die durch das Risiko-
25 spiel erreichbaren Punkte anzeigt. In dem Münz-
speicher 4 wird dem Spieler die ihm zur Verfügung
stehende Geldsumme und in dem Sonderspielezähler 5
die erzielten Sonderspiele angezeigt. Der Punkte-
30 zähler 7 zeigt die bereits erzielten Punkte an.

30

In der Fig. 1 ist dem "NICHTS" Feld kein Fest-
wertspeicher 66 zugeordnet, so daß bei Verlust
des schon erzielten Gewinns keine Punkte auf
die Zähleinrichtung 7 aufgezählt werden.

35

21.09.85

3334474

12 - 13 -

1 In einem weiteren Ausführungsbeispiel kann aber
auch für den Verlustfall eine bestimmte Punkte-
zahl vorgesehen werden, die auf die Zähl-
richtung 7 aufgezählt wird. Damit ist für den
Spieler ein weiterer Anreiz zum Betätigen der
5 Risikoeinrichtung gegeben.

Die in den Festwertspeichern 66 gespeicherten
Punktezahlen werden direkt auf den Zähler
aufgezählt, das heißt, es wird eine Addition
10 vorgenommen. Es ist aber auch denkbar, daß
weitere Einrichtungen, zum Beispiel eine Multi-
pliziereinrichtung, zwischen Festwertspeicher 66
und Zähleinrichtung 7 geschaltet sind.

15 In dem oben beschriebenen ersten Ausführungs-
beispiel ist die Speichereinrichtung 66 als
Festwertspeicher ausgebildet. Bei einer weiteren
Ausführungsform besteht die Speichereinrichtung 66
aus einem oder mehreren programmierbaren Speichern.
20 Die den erzielten bzw. erzielbaren Gewinnwerten
zugeordneten Punkte werden dabei von einem
nicht dargestellten Zufallsgenerator bestimmt,
wobei der Zufallsgenerator die jeweiligen programmi-
erbaren Speicher entsprechend den Punkten lädt.

25 Die erzielbaren Punkte und der Inhalt der je-
weiligen Speicher können aber auch von der Auswerte-
einrichtung 31 bzw. der Gewinnsteuerlogik 91
abhängig von den Spielzuständen oder Spielfolgen
oder abhängig von der Stellung der Symbolträger,
30 die die Punkte anzeigen können, bestimmt werden.

Die weitere Wirkungsweise entspricht der im
ersten Ausführungsbeispiel beschriebenen. Die Zusatz-
gewinne, die über die erfindungsgemäße Risiko-
einrichtung abhängig von der Punktezahl in der
35 Zähleinrichtung 7 erreicht werden können, bestehen

13-14-

- 1 in Sonderspielen, die in dem Sonderspielzähler aufaddiert werden. Es ist aber auch denkbar, daß die bei Erreichen einer bestimmten Punktezahl in der Zähleinrichtung 7 erzielbaren Zusatzgewinne in der Möglichkeit des Nachstartens der
- 5 Symbolträger 3 oder anderer Bedienungsmöglichkeiten zur Erhöhung der Gewinnchance bestehen.

Bei der in der Fig. 2 dargestellten Ansicht des Münzspielgerätes 1 zeigt die Zähleinrichtung 7
10 die bereits erzielten Punkte in digitaler Weise an. In einem anderen Ausführungsbeispiel steht die Zähleinrichtung mit einem flächigen Anzeige- oder Leuchtenfeld in Wirkverbindung, das je nach bereits erzielter Punktezahl flächig beleuchtet wird
15 und die optisch hervorgehobene Flächenbedeckung ist ein Maß für die erreichte Punktezahl.

20

25

30

35

-15-
Leerseite

17.

Nummer: 33 34 474
 Int. Cl.³: G 07 F 17/34
 Anmeldetag: 21. September 1983
 Offenlegungstag: 5. April 1984

3334474

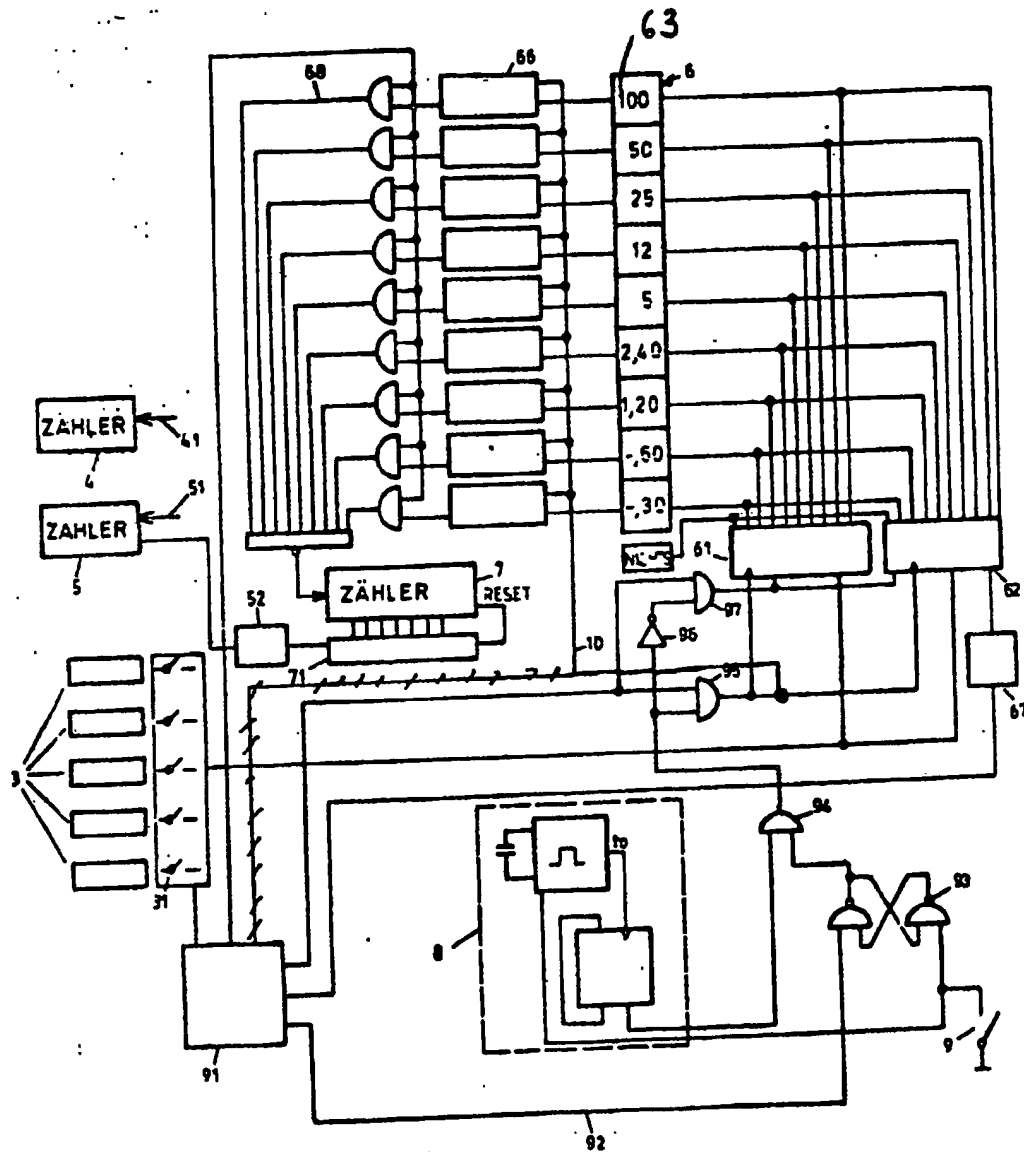


FIG. 1

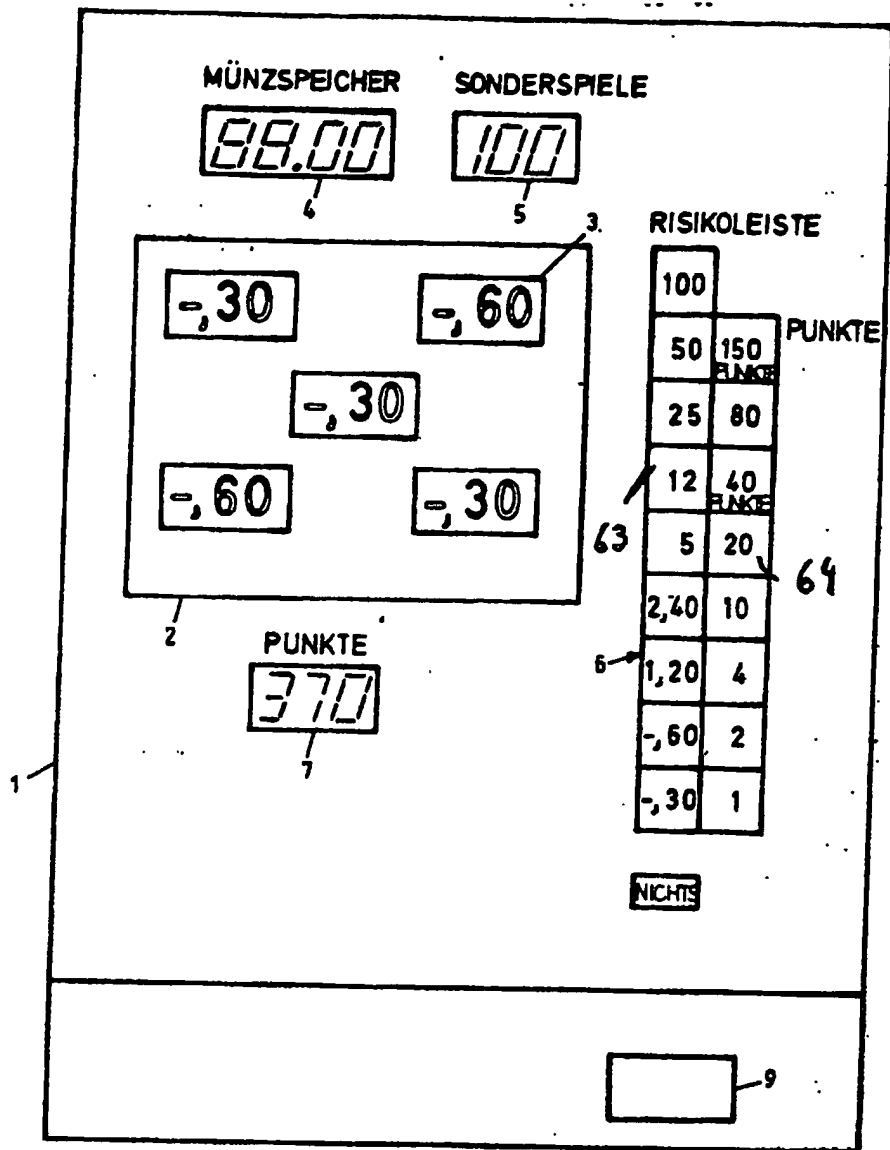


FIG. 2

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ **BLACK BORDERS**
- ☐ **IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- ☐ **FADED TEXT OR DRAWING**
- ☐ **BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- ☐ **SKEWED/SLANTED IMAGES**
- ☐ **COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- ☐ **GRAY SCALE DOCUMENTS**
- ☐ **LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- ☐ **REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- ☐ **OTHER: _____**

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.

⑬ BUNDESREPUBLIK
DEUTSCHLAND



DEUTSCHES
PATENTAMT

⑫ Offenlegungsschrift
⑪ DE 3334474 A1

⑦ Aktenzeichen: P 33 34.474.4
⑧ Anmeldetag: 21. 9. 83
⑨ Offenlegungstag: 5. 4. 84

⑤ Int. Cl. 3:
G 07 F 17/34
G 11 C 17/00
G 08 F 7/80
G 09 F 9/00

DE 3334474 A1

③ Innere Priorität: ③② ③③ ③④
05.10.82 DE 32372043

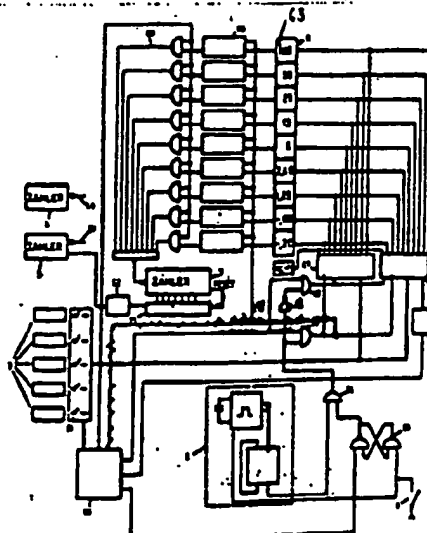
⑦ Anmelder:
Bally Wulff Automaten GmbH, 1000 Berlin, DE

⑦ Erfinder:
Schöne, Siegfried, 1000 Berlin, DE

Prüfungsantrag gem. § 44 PatG ist gestellt

⑤ Münzspielgerät mit einem eine Mehrzahl von über Gewinn oder Verlust entscheidenden Anzeigefeldern aufweisenden Spielfeld

Es wird ein Münzspielgerät mit einem eine Mehrzahl von über Gewinn oder Verlust entscheidenden Anzeigefeldern aufweisenden Spielfeld vorgeschlagen, das eine Auswerteinrichtung zur Auswertung der auf den Anzeigefeldern dargestellten Symbolkombinationen aufweist. Weiterhin ist eine Risikospieleinrichtung zum Erhöhen eines bereits erzielten Gewinns bei Gefahr, diesen zu verlieren, vorgesehen, die über eine Taste setzbar ist. Auf einer Risikoanzeigeeinrichtung werden der bereits erzielte Gewinn und der durch die Risikoeinrichtung erzielbare Gewinn angezeigt. Der Risikoanzeigeeinrichtung sind Speicher zugeordnet, die mit einer Zähleinrichtung verbunden sind. Abhängig vom Ergebnis der Risikospieleinrichtung werden bestimmte, in den Spielchem gespeicherte Werte der Zähleinrichtung zugeführt, und abhängig vom Zählerstand wird ein Zusatzgewinn gewährt.



DE 3334474 A1

1 Patentansprüche

1. Münzspielgerät mit einem eine Mehrzahl von
über Gewinn oder Verlust entscheidenden
Anzeigefeldern aufweisenden Spielfeld mit
5 einer Auswerteeinrichtung zur Auswertung der
auf den Anzeigefeldern dargestellten Symbol-
kombination, mit einer Risikospieleinrichtung
zum Erhöhen eines bereits erzielten Gewinns
bei Gefahr diesen zu verlieren, wobei die
10 Risikospieleinrichtung über eine Taste setzbar
ist und mit einer Risikoanzeigeeinrichtung von
Gewinnwerten, die den bereits erzielten Gewinn
und den erzielbaren Gewinn optisch hervorhebt,
dadurch gekennzeichnet,
15 daß der Risikospieleinrichtung (8,9,61,66,91
bis 67) eine Zusatzeinrichtung (66,68,7,71)
zugeordnet ist, die eine Speichereinrichtung
(66) und eine mit ihr verbundene Zähleinrichtung
(7) aufweist, wobei abhängig von den durch die
20 Risikospieleinrichtung jeweils abgegebenen
Ergebnissignalen die in der Speichereinrichtung
(66) gespeicherten Werte der Zähleinrichtung
(7) zugeführt werden, die auch bei Verlust
des erzielten Gewinns in dem unmittelbar
25 darauffolgenden Risikospiele nicht gelöscht
wird und wobei bei Erreichen eines vorgebbaren
Zählerstandes die Zusatzeinrichtung ein
Steuersignal für einen Zusatzgewinn abgibt.
- 30 2. Münzspielgerät nach Anspruch 1, dadurch gekenn-
zeichnet, daß die Zähleinrichtung (7) mit
einer Vergleichseinrichtung (71) verbunden ist,
die den Zählerstand mit einem vorgebbaren
Wert vergleicht und bei Erreichen des vorgeb-
baren Wertes ein Steuersignal zur Gewährung
35 des Zusatzgewinns abgibt.

- 1 3. Münzspielgerät nach Anspruch 1 oder 2, dadurch
gekennzeichnet, daß die Speichereinrichtung
(66) für jeden Gewinnwert der Risikoanzei-
einrichtung jeweils eine bestimmte Zahl
speichert, die bei Gewährung des erzielbaren
5 Gewinns durch die Risikospieleinrichtung
dem jeweiligen Zählerstand der Zähleinrichtung
(7) zuaddiert wird.
- 10 4. Münzspielgerät nach Anspruch 3, dadurch
gekennzeichnet, daß die Speichereinrichtung
(66) als ein oder mehrere Festwertspeicher
ausgebildet ist.
- 15 5. Münzspielgerät nach Anspruch 3, dadurch
gekennzeichnet, daß die Speichereinrichtung
(66) als ein oder mehrere programmierbare
Speicher ausgebildet ist.
- 20 6. Münzspielgerät nach Anspruch 5, dadurch
gekennzeichnet, daß die programmierbaren
Speicher abhängig von dem Ausgangssignal
eines Zufallsgenerators geladen werden.
- 25 7. Münzspielgerät nach Anspruch 5, dadurch
gekennzeichnet, daß die programmierbaren
Speicher abhängig von der Auswerteeinrichtung
(31) und/oder der Gewinnsteuerlogik (91),
die Spielfolgen, Spielzustände und die
Symbolkombination erfassen, geladen werden.
- 30 8. Münzspielgerät nach einem der Ansprüche 1 bis 7,
dadurch gekennzeichnet, daß die Risikoanzei-
einrichtung (6) ein Feld für den Verlust
des Gewinnes aufweist, dem ein weiterer
35 Speicher zugeordnet ist, wobei bei Gewinnverlust

B 21.09.83

3334474

3

- 1 die Zähleinrichtung den in dem Speicher
gespeicherten Wert zum jeweiligen Zählerstand
zuaddiert.
- 5 9. Münzspielgerät nach einem der Ansprüche
1 bis 8, dadurch gekennzeichnet, daß die
Vergleichseinrichtung (71) mit einem Fest-
wertspeicher (52) für Sonderspiele verbunden
ist, der seinerseits an den Sonderspielzähler
(5) angeschlossen ist, wobei das Steuersignal
10 von der Vergleichseinrichtung (71) der in
dem Festwertspeicher (52) für Sonderspiele
gespeicherte Wert zu dem schon vorhandenen
Zählerstand des Sonderspielzählers (5) hinzu-
addiert wird.
- 15 10. Münzspielgerät nach einem der Ansprüche 1 bis 9,
dadurch gekennzeichnet, daß die Risikoanzeige-
einrichtung Gewinnwertfelder (63) und den
Inhalten der Speichereinrichtung (66) ent-
20 sprechenden Punktfelder (64) aufweist, die
den Gewinnwertfeldern (63) zugeordnet sind.
- 25 11. Münzspielgerät nach einem der Ansprüche 1 bis 10,
dadurch gekennzeichnet, daß die Zähleinrichtung
(7) mit einem flächigen Leuchtfeld verbunden
ist, wobei abhängig von dem Zählerstand der
Zähleinrichtung (7) die beleuchtete Flächen-
bedeckung des Leuchtfeldes steuerbar ist.

30

35

Henkel, Pfenning, Feiler, Hänzle & Meinig

- 4 -

Patentanwälte

European Patent Attorneys
Zugelassene Vertreter vor dem
Europäischen Patentamt

Patentanwälte Kurfürstendamm 170, D-1000 Berlin 15

Dr. phil. G. Henkel, München
Dipl.-Ing. J. Pfenning, Berlin
Dr. rer. nat. L. Feiler, München
Dipl.-Ing. W. Hänzle, München
Dipl.-Phys. K. H. Meinig, Berlin
Dr.-Ing. A. Butenschön, Berlin

Kurfürstendamm 170
D-1000 Berlin 15

Tel.: 030/881 20 08-09
Telex: 05 29 802 hnd d
Telegramme: Seilwehpatent

5174

21. September 1983

Bt/schu..

BALLY WULFF AUTOMATEN GMBH

Tauentzienstraße 6, 1000 Berlin 30

Münzspielgerät mit einem eine Mehrzahl von über Gewinn oder
Verlust entscheidenden Anzeigefeldern aufweisenden Spielfeld

B 210 33

3334474

1. 5-

1

5

10

15 Münzspielgerät mit einem eine Mehrzahl von über Gewinn oder Verlust entscheidenden Anzeigefeldern aufweisenden Spielfeld

20 Die Erfindung geht aus von einem Münzspielgerät mit einem eine Mehrzahl von über Gewinn oder Verlust entscheidenden Anzeigefeldern aufweisenden Spielfeld nach der Gattung des Hauptanspruchs.

25 Bei bekannten Münzspielgeräten werden bei Spielbeginn Gewinnsymbole, die auf Anzeigefeldern erscheinen, in Umlauf versetzt. Nach zufallsbedingtem Stillstand der Gewinnsymbole gibt die Symbolkombination Auskunft über Gewinn oder Verlust. Bekannte Münzspielgeräte weisen außerdem eine

30 Risikospieleinrichtung auf, die bei einem bereits erzielten Gewinn über eine Taste in Betätigung gesetzt werden kann. Dabei wird auf einer Risikoanzeigeleiste, die verschiedene Gewinnwerte anzeigt, der bereits erzielte Gewinn
35 und der erzielbare Gewinn optisch hervorgehoben.

1 Über einen in der Risikospieleinrichtung vor-
 5 handenen Zufallsgenerator wird entschieden, ob
 der bereits erzielte Gewinn verloren geht oder
 erhöht wird. Bei Erhöhung des Gewinns wird dieser
 wieder als erzielter Gewinn angezeigt und auch der
 nun erzielbare Gewinn wird wieder optisch hervor-
 gehoben. Durch die Risikotaste kann der erzielte
 Gewinn erneut riskiert werden. Entscheidet der
 Zufallsgenerator der Risikospieleinrichtung,
 daß der Gewinn verloren ist, leuchtet auf der
 10 Risikoanzeigeleiste "NICHTS" auf und ein neues
 Spiel kann beginnen, das heißt, die Symbole
 der Anzeigefelder können in Umlauf gesetzt werden.

Der Erfindung liegt die Aufgabe zugrunde, die
 15 Risikospieleinrichtung derartig bekannter Münz-
 spielgeräte dahingehend zu verbessern und aus-
 zubilden, daß dem Spieler zusätzlich zu dem
 üblichen Risikospiel weitere Gewinnchancen
 signalisiert und angerechnet werden.

20 Diese Aufgabe wird erfindungsgemäß bei einem
 Münzspielgerät nach dem Oberbegriff des Haupt-
 anspruchs durch die in dessen Kennzeichen
 angegebenen Merkmale gelöst.

25 Die Risikospieleinrichtung weist eine Risiko-
 anzeigeeinrichtung auf, die aus unterschiedlichen
 Feldern bestimmter Gewinnwerte besteht, wobei
 der Gewinnwert des bereits erzielten Gewinnes
 30 aufleuchtet und der erzielbare Gewinn durch
 Blinken optisch hervorgehoben ist. Jedem Gewinnwert
 ist ein Speicher zugeordnet, der eine be-
 stimmte Punktezahl speichert. Beim Wechsel
 von einem Gewinnwertfeld auf das andere wird

6-7-

- 1 die zugeordnete Punktezahl in einem Zähler aufaddiert, wobei bei einem bestimmten Zählerstand Sonderspiele zugeordnet werden. Durch die zusätzliche Möglichkeit Sonderspiele bei Betätigung der Risikotaste zu gewinnen, wird der Spielanreiz erhöht und der Spieler wird die Risikoeinrichtung häufiger in Betrieb setzen.

Durch die in den Unteransprüchen angegebenen weiteren Maßnahmen sind vorteilhafte Weiterbildungen und Verbesserungen möglich. Besonders vorteilhaft ist, daß auch bei Verlust des riskierten Gewinns Punkte zum Gewinn von Sonderspielen gesammelt werden können, so daß wenigstens Anrechte für einen späteren Gewinn gegeben werden.

- 15 Die Erfindung ist in der Zeichnung dargestellt und wird in der nachfolgenden Beschreibung näher erläutert. Es zeigen:

20 Fig. 1 die schaltungsgemäße Ausgestaltung des erfindungsgemäßen Münzspielgeräts; und

25 Fig. 2 eine Ansicht des erfindungsgemäßen Münzspielgeräts.

In Fig. 1 sind fünf Spielsymbolträger mit dem Bezugszeichen 3 dargestellt, die in der Ansicht des Münzspielgeräts nach Fig. 2 in einem Spielsymbolfenster 2 zu sehen sind. Die Spielsymbolträger können zum Beispiel als Umlaufkörper ausgebildet sein, die auf ihrem Umfang die Symbole tragen. Die Symbolträger 3 sind mit einer Auswerteinrichtung 31 gekoppelt, die die Stellung der

- 1 Symbolträger 3 zum Beispiel über die angedeuteten Gewinnkontakte ermittelt und einem möglichen Gewinn zuordnet. Die Ausgangsleitungen der Auswerteeinrichtung 31, die den Gewinncode angeben und in der Fig. 1 vereinfacht durch eine Leitung
- 5 dargestellt sind, sind an die Eingänge eines ersten vorsetzbaren Zählers 61 und an die Eingänge eines zweiten vorsetzbaren Zählers 62 angeschlossen, die zum Beispiel als Schieberegister ausgebildet sein können. Die Ausgänge der vor-
- 10 setzbaren Zähler 61, 62 sind mit einer Risikoanzeigeeinrichtung 6 verbunden, wobei die Risikoanzeigeeinrichtung Felder 63 mit Gewinnwerten in Form von Münzbeträgen und in Form von Sonderspielen aufweist. Die Risikoanzeigeeinrichtung 6 ist
- 15 für jedes Gewinnwertefeld 63 mit jeweils einem Speicher, zum Beispiel einem Festwertspeicher 66, verbunden, die entsprechend den unterschiedlichen Gewinnwerten unterschiedliche Zahlen, in weiteren als Punkte bezeichnet, speichern. Diese jeweils
- 20 gespeicherten Punkte werden, wie aus Fig. 2 ersichtlich, von der Risikoanzeigeeinrichtung 6 in den Gewinnwertfeldern 63 zugeordneten Punktfeldern 64 angezeigt. Die Eingänge der Festwertspeicher 66 sind außerdem an eine Clockleitung 10
- 25 angeschlossen, die ihrerseits mit der Clockleitung der Zähler 61, 62 in Verbindung steht. Die Ausgänge der Festwertspeicher 66 sind über eine Logikschaltung 68, die UND-Gatter aufweist, mit einer Zähleinrichtung 7 verbunden, deren Ausgänge an
- 30 die Eingänge einer Vergleichseinrichtung 71 angeschlossen sind. Der Ausgang der Vergleichseinrichtung 71 wird einem Speicher für Sonderspiele 52 zugeführt, der eine bestimmte Anzahl von Sonderspielen speichert, und dessen Ausgänge mit einem
- 35 Sonderspielezähler 5 verbunden sind.

B 21.08.83

3334474

9.

- 1 Weitere Eingänge 51 des Sonderspielezählers 5 sind an die Ausgänge des ersten vorsetzbaren Zählers 61 angeschlossen, die den Gewinnwerten der Sonderspiele der Risikoanzeigeeinrichtung 6 zugeordnet sind. Entsprechend ist ein Münzspeicher 4 vorgesehen, der mit den Ausgängen des ersten vorsetzbaren Zählers 61 verbunden ist, die den Gewinnwerten in Münzbeträgen der Risikoanzeigeeinrichtung 6 zugeordnet sind.
- 10 Die Gewinnsteuerlogik 91 steuert die Risikospieleinrichtung und ist mit der Auswerteeinrichtung 31 verbunden. Eine Risikofreigabeleitung 92 ist an einen Eingang eines Flip-Flops 93 angeschlossen, an dessen anderem Eingang der Kontakt der Risikotaste 9 anliegt. Der Ausgang des Flip-Flops 93 geht auf einen Eingang eines UND-Gatters 94, an dessen anderem Eingang der Ausgang eines Zufallsgenerators 8 anliegt. Der Eingang des Zufallsgenerators 8 ist mit
- 20 der Taste 9 verbunden. Der Ausgang des UND-Gatters 94 ist direkt mit einem Eingang eines weiteren UND-Gatters 95 und über einen Inverter 97 mit einem dritten UND-Gatter 97 verbunden. Die zweiten Eingänge der UND-Gatter 95 und 97
- 25 sind mit der Risikosteuerlogik 91 verbunden und erhalten ein Signal, wenn der Gewinncode gesetzt werden soll. Der Ausgang des UND-Gatters 95 liegt an den Clock-Eingängen der vorsetzbaren Zähler 61, 62 und der Ausgang des UND-Gatters 97
- 30 ist an die Löscheingänge der vorsetzbaren Zähler 61, 62 angeschlossen. Die Risikosteuerlogik 91 steuert einen Timer 67, der mit dem zweiten vorsetzbaren Zähler 62 verbunden ist. Zur Freigabe der Zähleinrichtung 7 ist die Risiko-
- 35 steuerlogik 91 mit der logischen Schaltung 68 verbunden.

- 1 Die Wirkungsweise der vorliegenden Schaltung wird im folgenden beschrieben.

Die Symbolträger 3 werden in Umlauf gesetzt und zufallsbedingt angehalten. Die Auswerteeinrichtung 31 stellt fest, ob ein Gewinn oder ein Verlust eingetreten ist. Im Falle eines Gewinnes gibt die Auswerteeinrichtung 31 ein Signal an die Risikosteuerlogik und außerdem liegt der Gewinncode an ihren Ausgängen an. In den vorsetzbaren Zählern 61, 62 wird der Gewinncode gesetzt, wobei die Ausgänge des Zählers 61 das dem Gewinncode entsprechende Gewinnwertfeld 63, zum Beispiel 0,30 DM der Risikoanzeigeeinrichtung 6 ansteuern, so daß dieses Gewinnwertfeld 63 aufleuchtet. Entsprechend leuchtet das dem Gewinnwertfeld 63 zugeordnete, in Fig. 2 dargestellte Punktefeld 64 auf. Die Ausgänge des zweiten vorsetzbaren Zählers 62 steuern das nächst höhere Gewinnwertfeld, zum Beispiel 0,60 DM, an, wobei über den Timer 67 die Anzeige in der Weise gesteuert wird, daß das Gewinnwertfeld 0,60 DM mit dem Gewinnwertfeld "NICHTS" abwechselnd aufleuchtet. Das blinkende Feld zeigt den durch die Risikoeinrichtung erzielbaren Gewinn an. Wird die Risikotaste 9 betätigt, so wird der Zufallsgenerator 8 und das Flip-Flop 93 angesteuert, wobei an dem zweiten Eingang des Flip-Flops das Signal für die Risikofreigabe über die Leitung 92 anliegt. Im Falle eines Gewinns liegt an dem Ausgang des UND-Gatters 94 zum Beispiel eine logische Eins an und über das weitere UND-Gatter 95, an dessen zweitem Eingang das "Setze Gewinncode" Signal anliegt, werden über den Clock-Eingang der Zähler 61, 62 diese weitergeschoben, so daß nunmehr das Gewinnwertfeld 0,60 DM als erzielter Gewinn und

20 -11-

- 1 das zugeordnete Punktfeld 64 aufleuchten und
das Gewinnwertfeld 1,20 DM als erzielbarer
Gewinn mit dem "NICHTS" Feld abwechselnd blinkt.
Bei dem Wechsel von einem Gewinnwertfeld 63 auf
das andere, d.h. abhängig vom Clockimpuls an den
5 Clockeingängen der Zähler 61, 62, erhält der
zugeordnete Festwertspeicher über die Leitung 10
ein Signal und die in ihm gespeicherten Punkte,
zum Beispiel fünf, werden über die logische
Schaltung 68 in der Zähleinrichtung 7 zu dem
10 vorhandenen Zählerstand aufgezählt. Der Zähler-
stand der Zähleinrichtung 7 wird über die Ver-
gleichseinrichtung 71 mit einem in ihr vorhandenen
Schwellenwert, zum Beispiel 300, verglichen und
erreicht der Zählerstand diesen Schwellenwert,
15 so gibt die Vergleichseinrichtung 71 ein Signal
an den Festwertspeicher 52 und ein Rücksetzsignal
an die Zähleinrichtung 7 ab. In dem Festwert-
speicher für Sonderspiele ist eine bestimmte Anzahl
von Sonderspielen gespeichert, die auf dem Sonder-
20 spielzähler 5 aufaddiert werden.

- Ist die Risikotaste 9 betätigt worden und hat der
Zufallsgenerator auf Verlust entschieden, so
liegt am Ausgang des UND-Gatters 95 eine logische
25 Null an, so daß am Clock-Eingang der Zähler 61, 62
eine Null anliegt und über den Inverter 96 eine
logische Eins am UND-Gatter 97 anliegt. Da auch
an seinem zweiten Eingang eine logische Eins
anliegt, weist auch sein Ausgang eine logische
30 Eins auf und die vorsetzbaren Zähler 61, 62 werden
gelöscht und die Risikoanzeigeeinrichtung 6 zeigt
"NICHTS" an. Die Risikosteuerereinrichtung 91 gibt
ein Sperrsignal über die Risikofreigabeleitung 92
ab, so daß ein weiterer Tastendruck der Risiko-
35 taste 9 keine Wirkung hervorruft. Somit kann das

1 normale Spiel mit dem Umlauf der Symbolträger 9 von neuem beginnen, wobei die bis zum Verlust des erzielten Gewinnes durch Einsatz der Risiko-
spieleinrichtung gewonnenen Punkte erhalten bleiben und nicht verlorengehen.

5 Wird die Risikotaste 9 innerhalb einer vorgegebenen Zeit nach einem erzielten Gewinn, während der die Risikoanzeigeeinrichtung 6 aufleuchtet und blinkt, nicht betätigt, so wird nach dieser

10 vorgegebenen Zeit der erzielte Gewinn von der Auswerteeinrichtung 31 direkt über den Eingang 41 und/oder den Eingang 51 auf den Münzspeicher 4 und/oder den Sonderspielezähler 5 aufgebucht. Das normale Spiel mit dem Umlauf der Symbolträger
15 9 kann dann weiter fortgesetzt werden.

Fig. 2 zeigt die Ansicht eines Münzspielgerätes 1 entsprechend der vorliegenden Erfindung. In dem Spielsymbolfenster 2 sind die fünf als
20 Umlaufkörper ausgebildete Symbolträger 3 zu erkennen. Die Risikoanzeigeeinrichtung 6 ist als Risikoleiste 63 mit dem erzielten bzw. erzielbaren Gewinn und als Punkteleiste 64 dargestellt, wobei die Punkteleiste 64 die durch das Risiko-
25 spiel erreichbaren Punkte anzeigt. In dem Münzspeicher 4 wird dem Spieler die ihm zur Verfügung stehende Geldsumme und in dem Sonderspielezähler 5 die erzielten Sonderspiele angezeigt. Der Punkte-
30 zähler 7 zeigt die bereits erzielten Punkte an.

In der Fig. 1 ist dem "NICHTS" Feld kein Fest-
wertspeicher 66 zugeordnet, so daß bei Verlust des schon erzielten Gewinns keine Punkte auf
35 die Zähleinrichtung 7 aufgezählt werden.

B 2108 83

3334474

12-13-

In einem weiteren Ausführungsbeispiel kann aber auch für den Verlustfall eine bestimmte Punktezahl vorgesehen werden, die auf die Zähleinrichtung 7 aufgezählt wird. Damit ist für den Spieler ein weiterer Anreiz zum Betätigen der Risikoeinrichtung gegeben.

Die in den Festwertspeichern 66 gespeicherten Punktezahlen werden direkt auf den Zähler aufgezählt, das heißt, es wird eine Addition vorgenommen. Es ist aber auch denkbar, daß weitere Einrichtungen, zum Beispiel eine Multipliziereinrichtung, zwischen Festwertspeicher 66 und Zähleinrichtung 7 geschaltet sind.

In dem oben beschriebenen ersten Ausführungsbeispiel ist die Speichereinrichtung 66 als Festwertspeicher ausgebildet. Bei einer weiteren Ausführungsform besteht die Speichereinrichtung 66 aus einem oder mehreren programmierbaren Speichern. Die den erzielten bzw. erzielbaren Gewinnwerten zugeordneten Punkte werden dabei von einem nicht dargestellten Zufallsgenerator bestimmt, wobei der Zufallsgenerator die jeweiligen programmierbaren Speicher entsprechend den Punkten lädt. Die erzielbaren Punkte und der Inhalt der jeweiligen Speicher können aber auch von der Auswertereinrichtung 31 bzw. der Gewinnsteuerlogik 91 abhängig von den Spielzuständen oder Spielfolgen oder abhängig von der Stellung der Symbolträger, die die Punkte anzeigen können, bestimmt werden. Die weitere Wirkungsweise entspricht der im ersten Ausführungsbeispiel beschriebenen. Die Zusatzgewinne, die über die erfindungsgemäße Risikoeinrichtung abhängig von der Punktezahl in der Zähleinrichtung 7 erreicht werden können, bestehen

13-14.

- 1 in Sonderspielen, die in dem Sonderspielzähler aufaddiert werden. Es ist aber auch denkbar, daß die bei Erreichen einer bestimmten Punktezahl in der Zähleinrichtung 7 erzielbaren Zusatzgewinne in der Möglichkeit des Nachstartens der
- 5 Symbolträger 3 oder anderer Bedienungsmöglichkeiten zur Erhöhung der Gewinnchance bestehen.

Bei der in der Fig. 2 dargestellten Ansicht des Münzspielgerätes 1 zeigt die Zähleinrichtung 7

- 10 die bereits erzielten Punkte in digitaler Weise an. In einem anderen Ausführungsbeispiel steht die Zähleinrichtung mit einem flächigen Anzeige- oder Leuchtenfeld in Wirkverbindung, das je nach bereits erzielter Punktezahl flächig beleuchtet wird
- 15 und die optisch hervorgehobene Flächenbedeckung ist ein Maß für die erreichte Punktezahl.

20

25

30

35

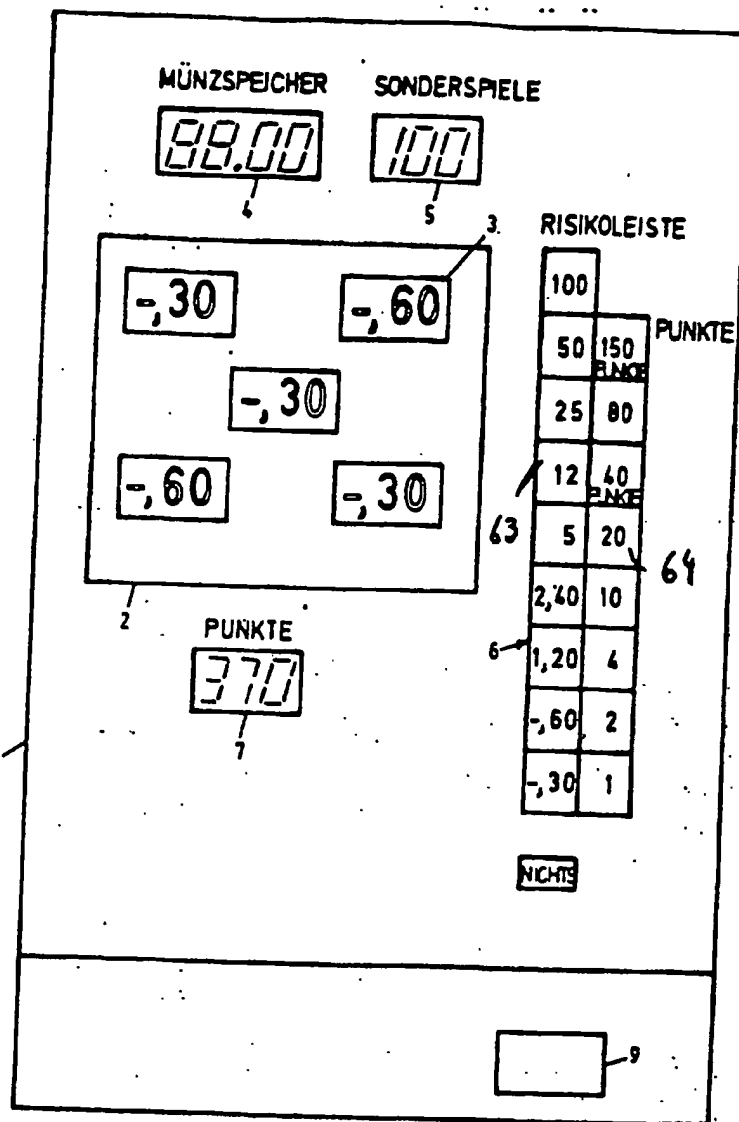


FIG. 2

17.

Nummer: 33 34 474
 Int. Cl. 3: G 07 F 17/34
 Anmeldetag: 21. September 1983
 Offenlegungstag: 5. April 1984

3334474

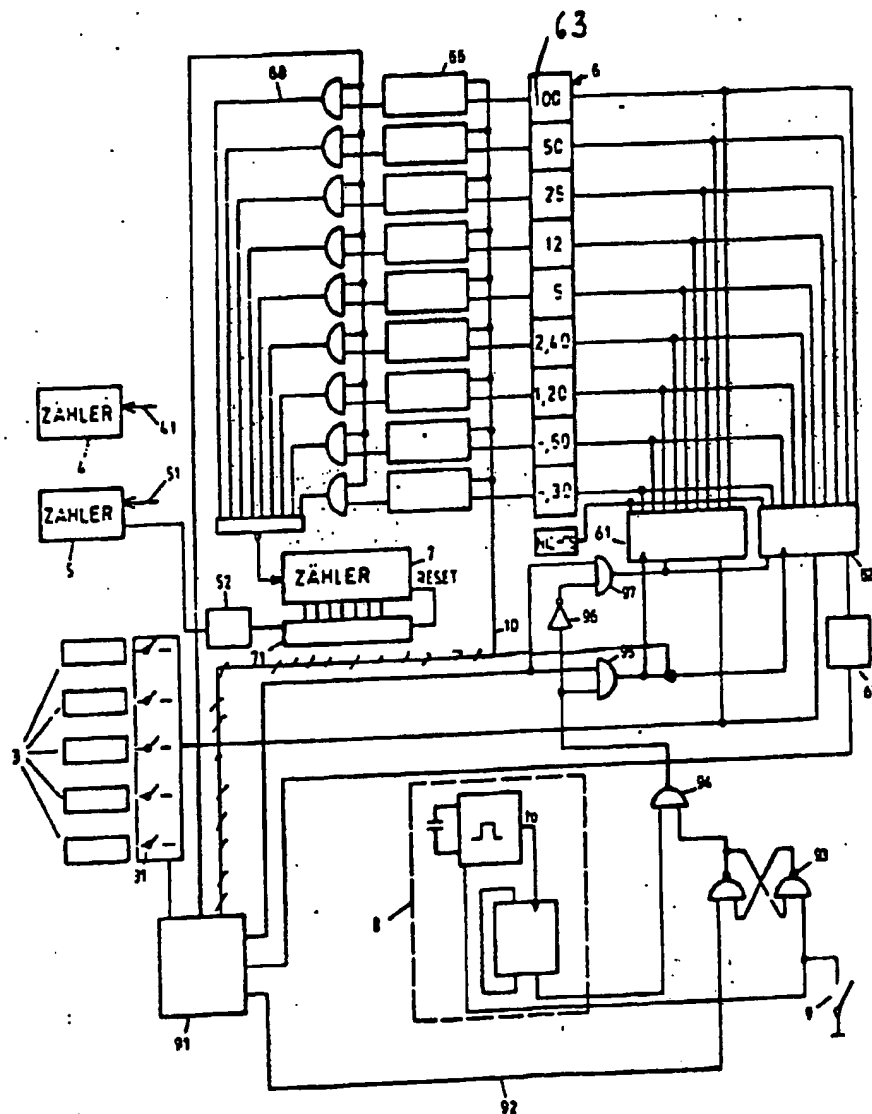


FIG. 1

Title: Coin-operated gaming machine with a playing field having a plurality of display fields making win or loss decisions

Patent Number: DE3334474

Publication date: 1984-04-05

Inventor(s): SCHÖNE, SIEGFRIED (DE)

Applicant(s): BALDY WUSCH AUTOMATEN GMBH (DE)

Application Number: DE3334474-19830921

Priority Number(s): DE3334474-19830921, DE33237204-19821005

IPC Classification: G07F 7/00, G07F 1/70, G06F 7/60, G09F 9/00

Requested Patent: 0 DE 3334474

Equivalents: 19830921

Abstract:

What is proposed is a coin-operated gaming machine with a playing field having a plurality of display fields making win or loss decisions; said machine having an evaluation device for evaluating the symbol combinations represented on the display fields. Furthermore, a risk-playing device for increasing an already achieved win, with the risk of losing it, is provided and can be set by means of a key. The win already achieved and the win which can be achieved by means of the risk device are indicated on a risk display device. The risk display device is assigned memories which are connected to a counting device. In dependence on the result of the risk-playing device, specific values stored in the memories are fed to the counting device, and an additional win is granted in dependence on the count. □

**This Page is Inserted by IFW Indexing and Scanning
Operations and is not part of the Official Record**

BEST AVAILABLE IMAGES

Defective images within this document are accurate representations of the original documents submitted by the applicant.

Defects in the images include but are not limited to the items checked:

- ☐ **BLACK BORDERS**
- ☐ **IMAGE CUT OFF AT TOP, BOTTOM OR SIDES**
- ☐ **FADED TEXT OR DRAWING**
- ☐ **BLURRED OR ILLEGIBLE TEXT OR DRAWING**
- ☐ **SKEWED/SLANTED IMAGES**
- ☐ **COLOR OR BLACK AND WHITE PHOTOGRAPHS**
- ☐ **GRAY SCALE DOCUMENTS**
- ☐ **LINES OR MARKS ON ORIGINAL DOCUMENT**
- ☐ **REFERENCE(S) OR EXHIBIT(S) SUBMITTED ARE POOR QUALITY**
- ☐ **OTHER:** _____

IMAGES ARE BEST AVAILABLE COPY.

As rescanning these documents will not correct the image problems checked, please do not report these problems to the IFW Image Problem Mailbox.